PROGRAMME MS PERIODE 3

Activités graphiques
- Enchaînement / discontinuité: sur des bandes comportant un signe de départ, enchaîner 2 signes
- Tracer des spirales
- Tracer des boucles
- Poursuivre la découverte des gestes graphiques (frotter, gratter, taper, rouler, …)

Maîtrise de la langue
- Écrire son prénom
- Réaliser un imagier numérique
- Repérer un intrus dans les livres
- Écouter les consignes et les comprendre
- Utiliser les termes de politesse à tous les moments de la vie de la classe
- S'exprimer de manière compréhensible à l'occasion d'un dialogue
- Dialoguer dans les coins jeux avec les enfants dans des situations de jeux symboliques
- Retrouver la première syllabe de son prénom

Découvrir le monde : le vivant, la matière et les objets
- Réaliser des boutures
- Découvrir les engrenages
- Découverte des jeux de construction de la classe : réaliser des jeux de construction, d'équilibre
- Sensibiliser au développement durable

Découvrir le monde : espace, temps
- Repérer les saisons et les anniversaires sur le calendrier
- Lire des repères sur le calendrier de la classe
- Utiliser le cahier de vie de la classe pour se souvenir
- Repérer les caractéristiques de l'hiver dans l'environnement proche(cour, parc, ...)

Découvrir le monde : formes et grandeurs
- Trier par taille
- Jouer au dominos des signes, jeu de Kim, ...
- Jouer avec des jeux de construction
- Réaliser des puzzles avec ou sans modèle.

Découvrir le monde : quantités et nombres
- Dénombrer des collections jusqu'à 5
- Faire correspondre des quantités et ses différentes représentations
- Jouer au jeu du panier de fruits

Agir et s'exprimer avec son corps
- Participer à des danses collectives
- Rouler et se renverser
- Sauter haut, sauter loin, rebondir
- Lancer les balles avec raquette, utiliser une crosse,...

La voix et l'écoute
- Chanter ou dire des comptines avec l'enseignant en respectant le rythme
- Chanter seul
- Explorer des objets sonores variés
- Expérimenter des gestes sur des objets sonores
- Écouter et découvrir des productions variées : chansons, …

Devenir élève
- Retrouver ses affaires
- Rangement du matériel, des livres dans la BCD
- S'habituer à suivre le rythme de vie de la journée (emploi du temps)

Découvrir l'ordinateur
- Écrire des mots et des phrases avec un traitement de texte